

Διδακτικό σενάριο

1. Τίτλος

Λαβύρινθος: Κατευθύνοντας το αγαπημένο σου ζώο στο αγαπημένο του φρούτο!

2. Λέξεις-κλειδιά

Κωδικοποίηση παιχνιδιού, τεχνολογία, προγραμματισμός,
παιχνιδοποίηση

3. Βασικές Πληροφορίες

Θέμα STEAM: Τεχνολογία

Τυπικός χρόνος αλληλεπίδρασης με το εκπαιδευτικό σενάριο στις ώρες διδασκαλίας για
ενδοσχολική εργασία:

Γενική περιγραφή του σεναρίου:

Φάσεις	Στάδιο	Χρόνος
1	Εισαγωγή	10 λεπτά
2	Λαβύρινθος Σχεδιασμός	20 λεπτά
3	Κωδικοποίηση περιπέτεια	40 λεπτά
4	Λαβύρινθος παιχνίδι κοινή χρήση	20 λεπτά

Ηλικία ομάδα: 6 – 10 χρονών

Εκτιμώμενος δυσκολία επίπεδο :

Πολύ εύκολο	Εύκολο	Μέτριο	Δύσκολο	Πολύ δύσκολο
			+	

Διδακτικοί πόροι

Υλικό:

Στυλό και χαρτί για κάθε μαθητή να σχεδιάσει τα παιχνίδια με λαβύρινθους

Χρωματιστοί μαρκαδόροι ή μολύβια για δημιουργικότητα στο σχέδιο λαβύρινθου

Διήγηση μύθων για την εμπλοκή των μαθητών με τη συναρπαστική αφήγηση

Σχολική υποδομή: Δεν απαιτείται.

Πρόσθετο υλικό από εξωτερικές πηγές/διαδικτυακά εργαλεία: Δεν απαιτείται

4. Εκπαιδευτικό Πρόβλημα

Αυτό το σενάριο στοχεύει να προσφέρει στους μαθητές του δημοτικού σχολείου μια διασκεδαστική και δημιουργική εμπειρία εξερευνώντας παιχνίδια με λαβύρινθους και βασικές έννοιες κωδικοποίησης χωρίς τη χρήση ψηφιακής πλατφόρμας. Οι μαθητές θα χρησιμοποιήσουν στυλό και χαρτί για να σχεδιάσουν τα παιχνίδια λαβύρινθου και θα χρησιμοποιήσει απλές δεξιότητες κωδικοποίησης για να καθοδηγήσει τα αγαπημένα τους ζώα στα αγαπημένα τους φρούτα. Αυτή η δραστηριότητα ενθαρρύνει τη λογική σκέψη, την επίλυση προβλήματος, τη δημιουργικότητα, και την ανάπτυξη αλγόριθμων μεταξύ των μαθητών.

Στόχος αυτού του σεναρίου είναι να φέρει σε επαφή τους μαθητές του δημοτικού σχολείου με τα παιχνίδια λαβύρινθων και έννοιες κωδικοποίησης χωρίς τη χρήση ψηφιακών εργαλείων. Επιτρέποντας στους μαθητές να σχεδιάσουν τα παιχνίδια λαβύρινθου τους σε χαρτί και χρησιμοποιώντας απλές δεξιότητες κωδικοποίησης για την επίλυσή τους, το σενάριο τους ενθαρρύνει για την ενίσχυση της λογικής σκέψης, την ικανότητα επίλυσης προβλήματος και τη δημιουργικότητα.

5. Προσδοκώμενα μαθησιακά αποτελέσματα

1. Λογική Σκέψη: Θα ενισχυθεί η λογική σκέψη και δεξιότητες των μαθητών για να σχεδιάσουν παιχνίδια λαβύρινθου με καθορισμένα εμπόδια και στόχο.
 2. Επίλυση προβλήματος: Χρησιμοποιώντας βασικές έννοιες κωδικοποίησης με ικανότητες επίλυση προβλήματος.
 3. Δημιουργικότητα: Σχεδιασμός παιχνιδιών λαβύρινθου με τα αγαπημένα τους ζώα και φρούτα που εκφράζουν τη δημιουργικότητά τους.
4. Ανάπτυξη Αλγόριθμων: Οι μαθητές εξασκούνται στη δημιουργία δραστηριοτήτων με μικρότερα βήματα δημιουργώντας μια αλληλουχία εντολών που καθοδηγούν τα ζώα διά μέσου του λαβύρινθου.
 5. Βασικά στοιχεία κωδικοποίησης: Το σενάριο εισάγει τους μαθητές σε θεμελιώδεις έννοιες κωδικοποίησης, καθώς επίσης και εντολές και βήματα, ενισχύοντας την κατανόηση των αρχών κωδικοποίησης.
 6. Παρουσίαση και Επικοινωνία: Οι μαθητές θα έχουν την ευκαιρία να παρουσιάσουν τα δικά τους παιχνίδια λαβύρινθου στους συνομηλίκους, ενισχύοντας δεξιότητες επικοινωνίας.
 7. Κίνητρο Για Μάθηση: Συνδυάζοντας τα αγαπημένα τους ζώα και φρούτα, οι μαθητές παρακινούνται να συμμετέχουν ενεργά στη μαθησιακή διαδικασία.

6. Φάσεις του σεναρίου

Φάση 1

Τίτλος: Εισαγωγή

Μέσα στην τάξη	Σε εξωτερικό χώρο	Μεικτός τρόπος
+		

Διάρκεια φάσης σε λεπτά: 10 λεπτά

Αναλυτική περιγραφή της φάσης του σεναρίου:

Εξηγούμε στους μαθητές τι είναι το παιχνίδι λαβύρινθος και κάνουμε μια σύντομη επίδειξη. Εμπλέκουμε τους μαθητές με μια συναρπαστική ιστορία που περιλαμβάνει εξερεύνηση λαβύρινθου.

Προμηθεύω κάθε μαθητή με στίλο και χαρτί να και τους ενθαρρύνω προς τη δημιουργία δικών τους παιχνιδιών λαβύρινθου, κατευθύνοντας τα αγαπημένα τους ζώα προς τα αγαπημένα τους φρούτα.

Φύλλα δραστηριοτήτων:

Φάση 2

Τίτλος: Σχέδιο λαβύρινθου

Φύλλα δραστηριοτήτων:

Φάση διάρκεια σε λεπτά: 30 λεπτά

Λεπτομερής περιγραφή του σεναρίου:

Δίνουμε χρόνο στους μαθητές να σχεδιάσουν τα παιχνίδια λαβύρινθου χρησιμοποιώντας στίλο και χαρτί.
Ενθαρρύνουμε τους μαθητές σε περίπτωση που συναντήσουν εμπόδια, και μονοπάτια.
Επιτρέπουμε να κατευθύνουν μέσα από το σχέδιο του λαβύρινθου τα αγαπημένα τους ζώα προς τα αγαπημένα τους φρούτα.

Φύλλα δραστηριοτήτων:

Φάση 3

Τίτλος: Κωδικοποίηση Περιπέτεια

Φάση διάρκεια σε λεπτά: 40 λεπτά

Λεπτομερής περιγραφή του σεναρίου:

Παρουσιάζουμε βασικές έννοιες κωδικοποίησης όπως εντολές και βήματα.
Καθοδηγούμε τους μαθητές να χρησιμοποιήσουν απλές δεξιότητες κωδικοποίησης για να βρουν λύσεις για τους σχεδιασμένους λαβύρινθους τους.
Κινητοποιούμε τους μαθητές για τη χρήση τεχνικών κωδικοποίησης που καθοδηγούν τα αγαπημένα τους ζώα προς τα αγαπημένα τους φρούτα.

Φύλλα δραστηριοτήτων:

Φάση 4

Τίτλος: Διαμοιρασμός παιχνιδιού λαβύρινθου

Μέσα στην τάξη

Σε εξωτερικό χώρο

Μεικτός τρόπος

+

Φάση διάρκεια σε λεπτά: 20 λεπτά

Λεπτομερής περιγραφή του σεναρίου:

Επιτρέπω στους μαθητές να διαμοιραστούν τους λαβύρινθους που σχεδίασαν με τους συμμαθητές τους.

Κάθε μαθητής παρουσιάζει τον στόχο του παιχνιδιού με λαβύρινθο στους συνομήλικους και τους αφήνει να κάνουν προσπάθειες να το λύσουν.

Μέσα στην τάξη	Σε εξωτερικό χώρο	Μεικτός τρόπος
+		

Ενθαρρύνουμε τους μαθητές να εκτιμήσουν τα σχέδια των λαβύρινθων των υπόλοιπων μαθητών

Φύλλα δραστηριοτήτων:

7. Μεθοδολογία αξιολόγησης

10 λεπτά

Κάνουμε αναστοχασμό και παρέχουμε τη δυνατότητα να μοιραστούν την εμπειρία τους οι μαθητές.

Καλλιεργούμε τη δημιουργικότητα, τις ικανότητες επίλυσης προβλημάτων και τις δεξιότητες κωδικοποίησης.

Ενθάρρυνση μαθητών προς την εξερεύνηση περισσότερων σχεδίων λαβύρινθου και κωδικοποίησης για μελλοντικά έργα.

Συμπέρασμα:

Το εκπαιδευτικό σενάριο "Maze Adventure: Κατευθύνετε το αγαπημένο σας ζώο στο αγαπημένο σας φρούτο!" προσφέρει στους μαθητές την ευκαιρία να σχεδιάσουν παιχνίδια λαβύρινθου χρησιμοποιώντας στίλο και χαρτί. Αυτή η δραστηριότητα παρέχει μια συναρπαστική εμπειρία κωδικοποίησης χωρίς την ανάγκη ψηφιακών εργαλείων.

Κατευθύνοντας τα αγαπημένα τους ζώα στα αγαπημένα τους φρούτα, οι μαθητές αποκτούν κίνητρο και ενθαρρύνεται η μάθηση. Το σενάριο καλλιεργεί τη λογική σκέψη και τις δεξιότητες επίλυσης προβλήματος ενώ αποτελεί ένα απολαυστικό ταξίδι κωδικοποίησης για τους μικρούς μαθητές.