

Scenario didattico

1. Titolo

Eroi della matematica

2. Parole chiave

Confronto tra pari, Operazioni matematiche, Sfidante, Gioco di ruolo

3. Informazioni base

STEAM Materia: Matematica

Tempo tipico di interazione con lo scenario didattico nelle ore di insegnamento per il lavoro a scuola:

Descrizione generale dello scenario:

In questa attività, gli studenti parteciperanno a un gioco di matematica chiamato "Eroi della matematica". Risolveranno le operazioni di addizione, sottrazione e moltiplicazione il più rapidamente possibile per guadagnare punti. Il gioco mira a migliorare le abilità matematiche, le capacità di problem solving e la velocità degli studenti in modo divertente e coinvolgente.

Fasi	Stage	Durata
1	Preparazione	5 Minuti
2	Regole e spiegazione	5 Minuti
3	Inizio del gioco	10 Minuti

Fascia d'età: 8 – 12 anni

Livello di difficoltà **stimato:**

Molto facile	Facile	Moderato	Impegnativo	Molto impegnativo
			X	

Materiale di riferimento

Materiale:

Carte da gioco (comprese le carte con operazioni di addizione, sottrazione e moltiplicazione)

Timer (orologio o telefono)

Tabellone da gioco o lavagna bianca

Materiale aggiuntivo da fonti esterne/strumenti online: <https://www.opitec.it/basics/giocare-promuovere-imparare/matematica/carte-da-gioco-cilindro-magico-sottrazione-i.html>

Infrastrutture scolastiche: No

Materiale aggiuntivo da fonti esterne/strumenti online: No

Sviluppato da: CEIPES

4. Problema educativo

L'obiettivo di questa attività è quello di migliorare le abilità matematiche degli studenti attraverso la pratica e l'applicazione di operazioni di addizione, sottrazione e moltiplicazione. Si concentra sul miglioramento delle loro capacità di problem solving, sulla promozione della collaborazione e del lavoro di squadra e sullo sviluppo delle loro capacità di pensiero matematico.

5. Obiettivo/i di apprendimento

1. Gli studenti dimostreranno una migliore competenza nella risoluzione di operazioni di addizione, sottrazione e moltiplicazione.

2. Gli studenti miglioreranno le loro capacità di problem solving e le capacità di pensiero matematico.
3. Gli studenti svilupperanno velocità e precisione nell'esecuzione di calcoli matematici.
4. Gli studenti rafforzeranno le loro capacità di collaborazione e lavoro di squadra impegnandosi in un gioco di matematica competitivo.
5. Alla fine dell'attività, gli studenti avranno migliorato le loro abilità matematiche e acquisito sicurezza nel risolvere le operazioni matematiche, divertendosi e godendo del processo di apprendimento.

6. Fasi dello scenario

Fase 1

Titolo: Preparazione

Interno	All'aperto	Misto
X		

Durata della fase in minuti: 5 Minuti

Descrizione dettagliata della fase dello scenario:

Prepara e mescola le carte da gioco.

Configura il tabellone di gioco o la lavagna.

Schede attività: Nessuna

Fase 2

Titolo: Regole e spiegazione

Interno	All'aperto	Misto
X		

Durata della fase in minuti: 5 minuti

Descrizione dettagliata della fase dello scenario:

Spiega le regole del gioco agli studenti.

Fai sapere loro che ogni giocatore selezionerà una carta e risolverà l'operazione il più rapidamente possibile.
Sottolinea che l'obiettivo del gioco è fornire le risposte più corrette nel minor tempo possibile.

Schede attività: Nessuna

Fase 3

Titolo: Inizio del gioco

Interno	All'aperto	Misto
X		

Durata fase in minuti: 10/20 Minuti

Descrizione dettagliata della fase dello scenario:
Assegna a uno studente il ruolo di tenere il tempo per avviare il conto alla rovescia.
Il primo giocatore seleziona una carta e risolve l'operazione il più rapidamente possibile.
Il giocatore che dà la risposta corretta guadagna un punto.
I giocatori si alternano in ordine.

Schede attività: Nessuna

7. Metodologia di valutazione

Durata:
10 minuti

Termina il gioco allo scadere del tempo prestabilito.
Registra i punti di ogni giocatore.
Dichiara il giocatore con il punteggio più alto come "Eroe della matematica".
Coinvolgi gli studenti in una discussione che incoraggi la collaborazione, la rapidità di pensiero e le abilità matematiche.
Questo scenario offre agli studenti un modo interattivo e divertente per migliorare le loro abilità matematiche. Il gioco consente agli studenti di esercitarsi in operazioni di addizione, sottrazione e moltiplicazione, promuovendo al contempo la collaborazione e la competizione.

